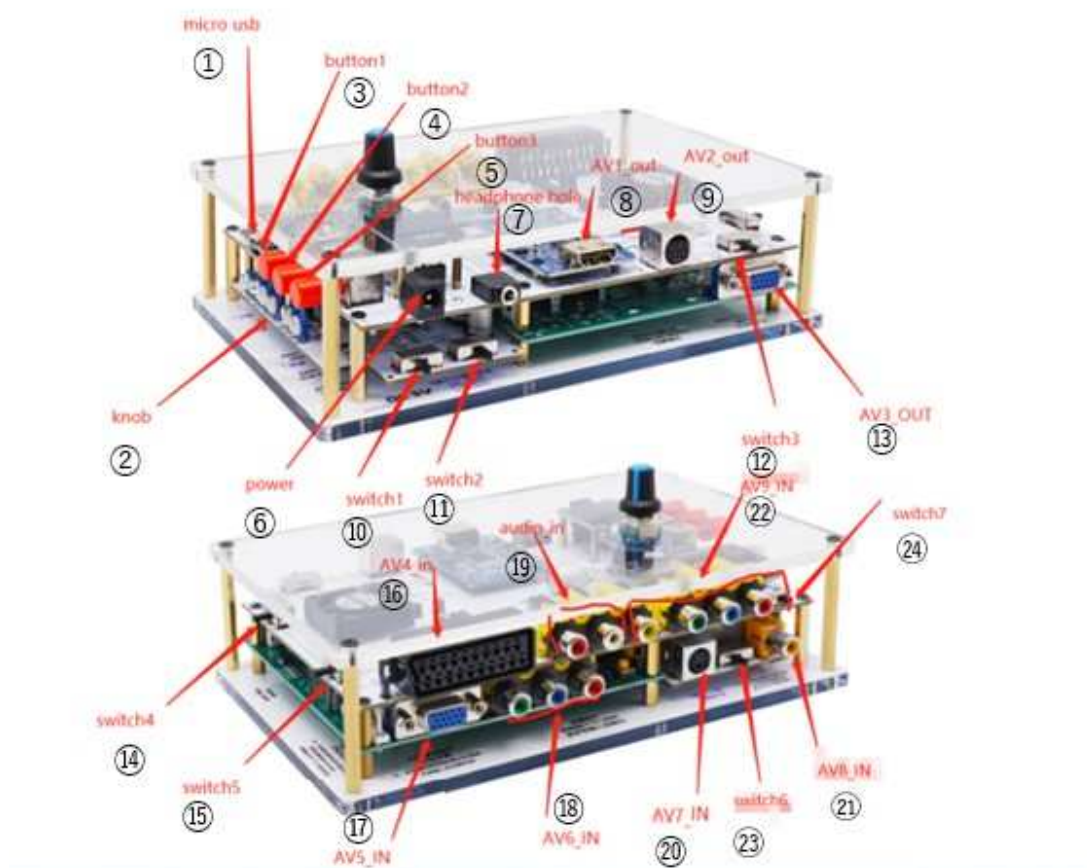


## GBS-C RGB/YPbPr/CVBS to VGA/HDMI Converter 取扱説明書



### ①Micro USB:

ファームウェアのアップデートに使用します。

### ②KNOB:

色と明るさを調整します。S端子ケーブル・AVケーブル接続時に画像が乱れる場合、この部分で調整したら改善される場合があります。

### ③Button 1:

S端子ケーブル・AVケーブル接続時に画像が乱れる場合、スイッチをオンにすると改善される場合があります。

④Button 2:

RGBS 信号を接続する場合は、スイッチをオンにしてください。

⑤Button 3:

電源のオフとオンを切り替えます。

⑥Power input:

電源ケーブル（別売）を接続してください。

⑦audio out:

ステレオヘッドフォン等を接続できます。

⑧AV1\_out:

HDMI ケーブルで出力します。

⑨AV2\_out:

サターン用ケーブルを使用して RGBS 低解像度信号(240P)を出力します。カラーモニターTV に適しています。

⑩switch1:

S 端子ケーブル・AV ケーブル入力時 NTSC・PAL 切り替えスイッチ（NTSC 固定）

⑪switch2:

S 端子ケーブル・AV ケーブル入力時にオンにします。

注意：S 端子ケーブル・AV ケーブルを使用しない場合は、オフにしてください。

⑫switch 3:

モノクロ画像・カラー画像をスイッチで切り替えます

⑬AV3\_out:

標準 D-Sub15 (VGA)ケーブルで出力します。

注意：VGA 出力を使用する場合は⑭のスイッチをオフにしてください。

#### ⑭switch 4:

HDMI 信号のオフとオンを切り替えます。

#### ⑮switch5:

低解像度ビデオ信号のオンとオフを切り替えます

注: この機能は RGBHV (VGA) から RGBS 信号出力として使用されます。使用する場合は ⑭のスイッチをオフにしてください。

#### ⑯AV4 IN:

SCART 入力端子

日本仕様の 21 ピン RGB ケーブル接続には「RGB21(Japan) to SCART(欧州)変換ケーブル」(別売)が必要です。

#### ⑰AV5 IN:

標準 D-Sub15 (VGA) コネクタ, Sega Dreamcast、レトロゲーム、PC などのソースを接続できます。

480P ビデオ信号のみを処理できます。720P/960P/1080P は HDMI 信号出力に直接変換されます。

#### ⑱AV6 IN:

コンポーネント ケーブルを接続します。④のスイッチをオフにしてください。

#### ⑲Audio IN:

RGBS ケーブルとコンポーネントケーブル・S 端子ケーブル・AV ケーブル接続時に使用する左右のオーディオ入力です。

#### ⑳AV7 in:

S 端子ケーブルを接続します。

#### ㉑Av8 IN:

AV ケーブルの映像 (黄色) を接続します

#### ㉒AV9 In:

RGBS ケーブルを接続します

#### ②③switch6:

S端子ケーブル入力⑳・AVケーブル入力㉑を切り替えます。

#### ②④switch7:

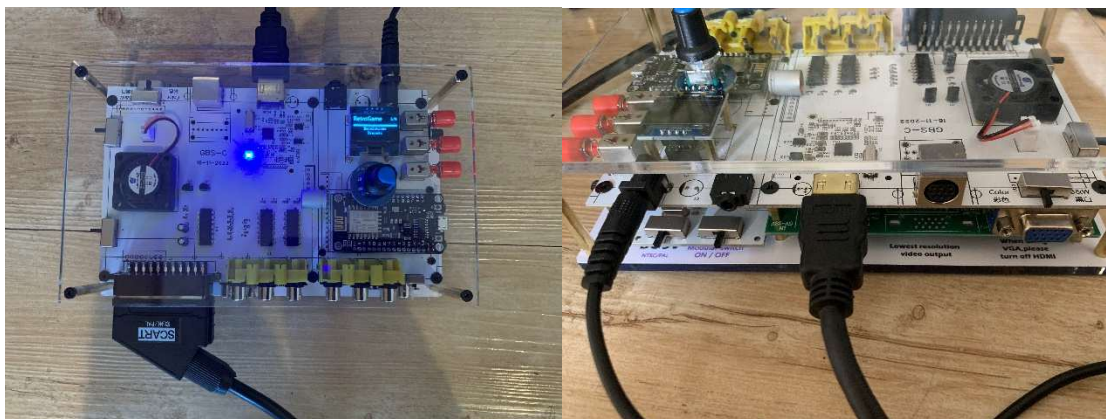
互換モードのオンとオフを切り替えます

注意：ネオジオ（AES）では、この機能を有効にしてからGBSCを再起動して有効にする必要があります。

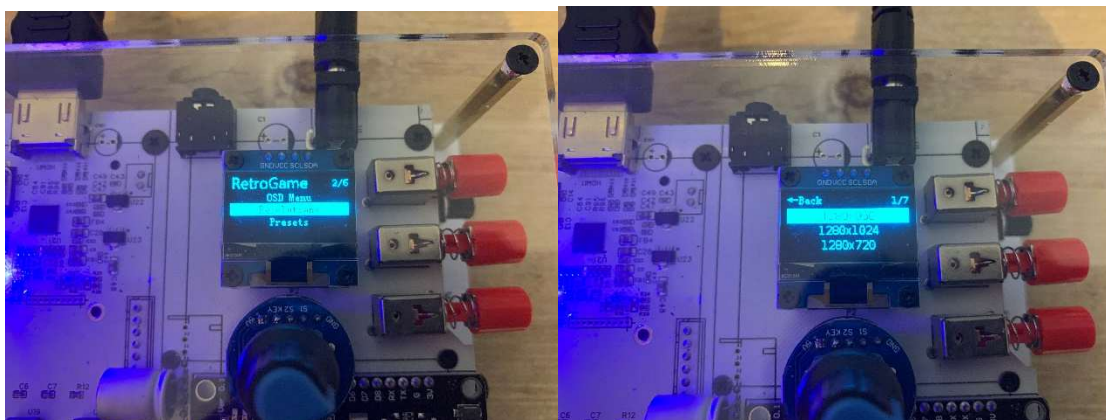
#### ロータリーエンコーダー&LCD

ロータリーを回して解像度などの項目を選択して、押すと決定になります。

## ◎ SCART 接続 ◎



- ① 電源 (DC5V) (別売)・入力端子 (SCART ケーブル)・出力端子 (HDMI ケーブル) を接続します。
- ② 背面の①switch2 をオフにします。
- ③ 電源スイッチ (⑤Button 3) をオンにしてGBS-Cを起動します。



- ④ 画面の下の青いロータリーを回して出力解像度を選択します。  
ロータリーを押すと決定になります。
- ⑤ ゲーム機の電源を入れます。
- ⑥ 映像が出力されない場合は出力解像度を変えてみてください。
- ⑦ 映像が出力されましたら、他の出力解像度も試してみてくださいお好みの解像度を探してゲームをお楽しみください。

ワイド画面 (16:9)は、1280x720

スタンダード(4:3)は、1920 x 1080

がおススメの設定になります。

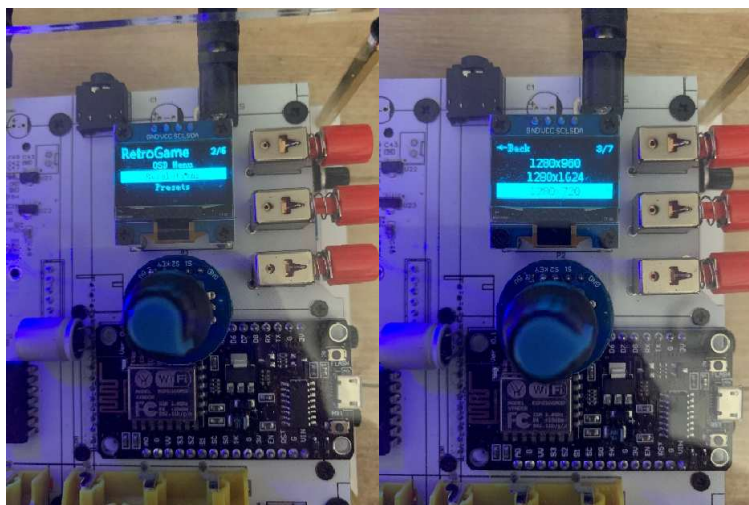
白黒画面で遊びたいときは②switch 3 を黒白側にしてください。



◎ S端子ケーブル・AVケーブル接続◎



- ① 電源 (DC5V) (別売)・入力端子 (S端子ケーブルかAVケーブル)・出力端子 (HDMIケーブル) を接続します。
- ② 背面の①switch2 をオンにします。
- ③ S端子ケーブルを接続した場合は②switch6 を S-VIDEO 側にします。  
AVケーブルを接続した場合は②switch6 を AV 側にします
- ④ 電源スイッチ (⑤Button 3) をオンにしてGBS-Cを起動します。



- ⑤ 画面の下の青いロータリーを回して出力解像度を選択します。  
ロータリーを押すと決定になります。
- ⑥ ゲーム機の電源を入れます。
- ⑦ 映像が出力されない場合は出力解像度を変えてみてください。
- ⑧ 出力解像度を変えても映像が出力されない場合は③Button 1 をオンにしてください。  
改善されない場合は②KNOB を調整してみてください。(全て調整しても映らない場合は本製品の仕様となります。他のゲーム機をご利用ください。)
- ⑨ 映像が出力されましたら、他の出力解像度も試してみても好みの解像度を探してゲームをお楽しみください。

正常に動作しない時は、下記をご確認ください。

◎GBS-C RGB/YPbPr/CVBS to VGA/HDMI Converter の電源が入らない◎

- ・電源ケーブル（別売）を接続しているか確認してください。

◎S端子ケーブル・AVケーブル入力時に映像が映らない◎

- ・S端子ケーブル・AVケーブル接続の手順通りに使用してください。
- ・S端子ケーブル・AVケーブルの接続が間違えていないか確認してください。

下記の場合は正常に映像が映りません。（故障の原因となる恐れがあります。）

- ・ゲーム機の電源を入れてから、GBS-Cを起動した場合。
- ・GBS-Cを起動してゲーム機を起動してから出力解像度を選択した場合。
- ・GBS-Cを起動してGBS-Cの電源を入れたまま③Button 1・①switch2等のスイッチを切り替えて出力解像度を選択してゲームを起動した場合。

◎SCART接続◎

- ・SCART接続の手順通りに使用してください。
- ・形状は同じですが、RGB21(Japan)ケーブルはそのままでは使用できません。  
「RGB21(Japan) to SCART(欧州)変換ケーブル」等を使用してSCART接続に変換してご使用ください。