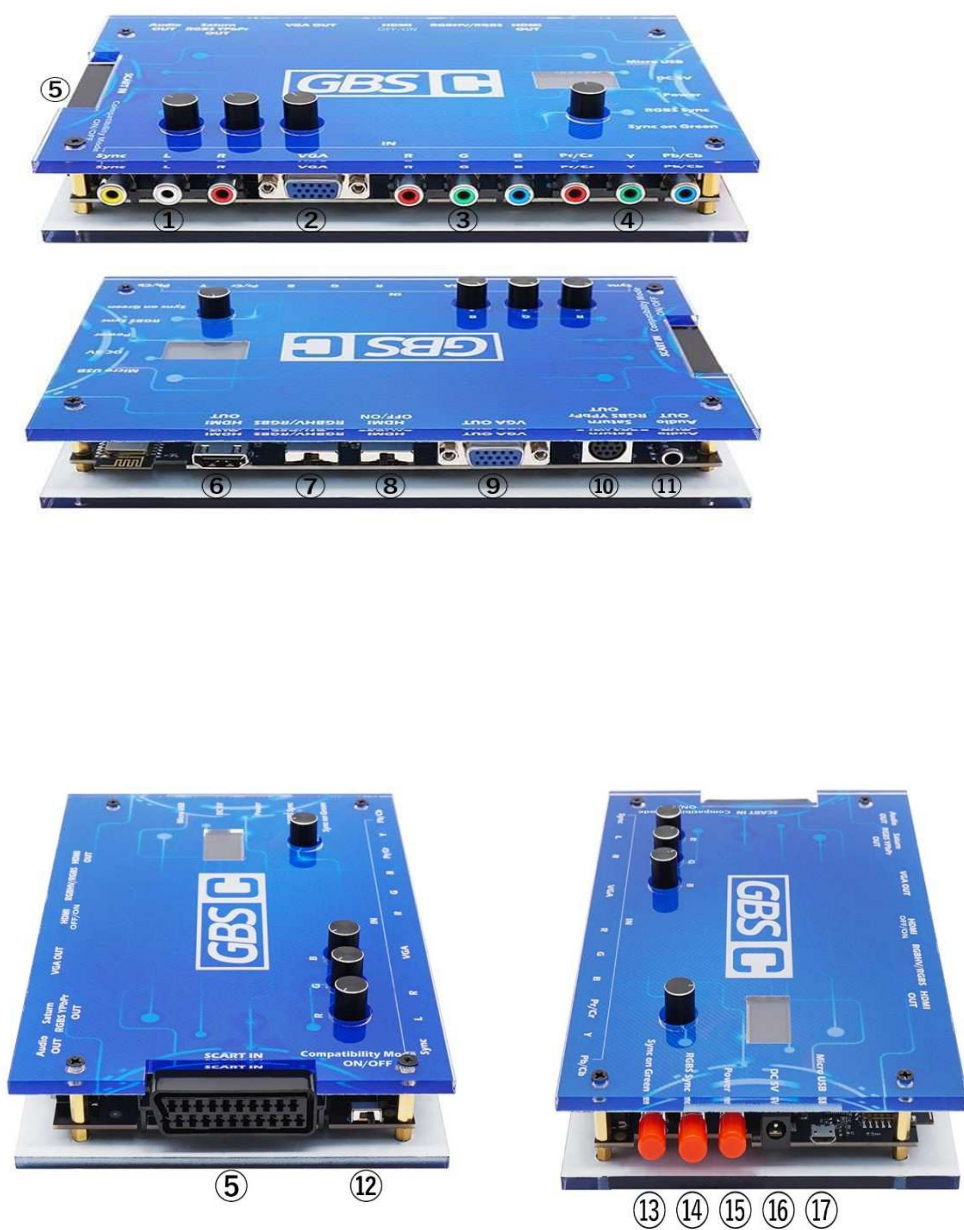


## GBS-C RGB/YPbPr to HDMI Converter 取扱説明書



- ① RGBS 用入力端子
- ② V G Aケーブル用入力端子
- ③ RGBS 用入力端子
- ④ コンポーネント映像ケーブル用入力端子
- ⑤ SCART 用入力端子

(日本仕様 21 ピン RGB ケーブル接続には変換ケーブル (別売) が必要です。)

- ⑥ H D M I ケーブル用出力端子
- ⑦ RGBHV/RGBS 切り替えスイッチ (RGBS 固定)
- ⑧ H D M I 信号のオフとオンを切り替えます。
- ⑨ V G A ケーブル用出力端子
- ⑩ サターン用ケーブル出力端子
- ⑪ オーディオ用出力端子
- ⑫ 互換モードのオンとオフを切り替えます  
注意：ネオジオ (A E S) では、この機能を有効にしてから GBSC を再起動して有効にする必要があります。
- ⑬ Sync on Green スイッチ
- ⑭ RGBS 信号を接続する場合は、スイッチをオンにしてください。
- ⑮ 電源のオフとオンを切り替えます。
- ⑯ 電源ケーブル (別売) を接続してください。
- ⑰ ファームウェアのアップデートに使用します。

#### ロータリーエンコーダー&LCD

ロータリーを回して解像度などの項目を選択して、押すと決定になります。

#### R・G・Bのロータリー

Rのロータリーを回して赤色を調整します。

Gのロータリーを回して緑色を調整します。

Bのロータリーを回して青色を調整します。

(ロータリー左回しが初期位置になります。)

## ◎ S C A R T 接続 ◎



- ① 電源 (DC5V) (別売)・入力端子 (SCART ケーブル)・出力端子 (HDMI ケーブル) を接続します。
- ② 電源スイッチ⑮をオンにして G B S - C を起動します。



- ③ 画面の下のロータリーを回して出力解像度を選択します。  
ロータリーを押すと決定になります。
- ④ ゲーム機の電源を入れます。
- ⑤ 映像が出力されない場合は出力解像度を変えてみてください。
- ⑥ 映像が出力されましたら、他の出力解像度も試してみて好みの解像度を探してゲームをお楽しみください。

ワイド画面 (16:9)は、1280x720

スタンダード(4:3)は、1920 x 1080

がおススメの設定になります。

正常に動作しない時は、下記をご確認ください。

◎GBS-C RGB/YPbPr to HDMI Converter の電源が入らない◎

- ・電源ケーブル（別売）を接続しているか確認してください。

◎AVケーブル入力時に映像が映らない◎

本製品はAVケーブル入力には対応しておりません。他の接続を使用してください。

◎SCART接続◎

- ・SCART接続の手順通りに使用してください。
- ・形状は同じですが、RGB21(Japan)ケーブルはそのままでは使用できません。  
「RGB21(Japan) to SCART(欧州)変換ケーブル」等を使用してSCART接続に変換してご使用ください。