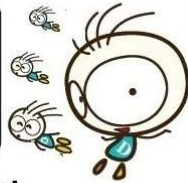




GBS-C

User Manual



株式会社エス・アール・プロジェクト

〒107-0062 東京都港区南青山2-2-6-1101
TEL:03-5413-7976 FAX:03-5413-7410



<http://srpj.jp/>

日本語

ODV-GBS-Cはクラシックゲームコンソール用に設計され、最新世代の製品です。あらゆる種類のクラシックホストYPbPr色差コンポーネント、RGBS信号、標準HDMI信号への変換、VGA信号、テレビを接続することが容易に認識することができます。同時に、逆方向アナログ信号の低解像度出力機能もサポートします。

簡単に言えば、**ODV-GBS-C**は、一般的なコンバータ（OSSCなど）の問題点を解決します。ゼロ遅れ、インターリーブへの高められたイメージの質（同時に、任意ライン倍増モード、480iを達成するためフラッシュスクリーン無し）、スキャンライン効果をサポート（現在は240Pのみ対応）、240p/480i ゲームメニュー切り替え時のラグを解消！また、480p、480i、240p信号を240p解像度にダウンスケールすることもできます。

製品にはRボタンノブ、Gボタンノブ、Bボタンノブが追加されており、プレイヤーの色の要件を満たすために、それぞれ赤、緑、青の信号強度を調整できます。単独のサウンド入力と出力機能追加、SCARTアダプター入力を追加しました。

機能特徴:

電源入力：12V/2A DC入力付属

入力ポート：SCART（US標準）RGBS入力、コンポーネントYPBPR入力、VGA/RGBHV入力

入力仕様：市販のほとんどのコンソールアナログ信号入力にすべて対応

出力ポート：HDMIデジタル出力ポート、VGAアナログ出力ポート

出力規格：HDMI 720P/960P/1080P、VGA低解像度15KHz/スルー

変換方向：アナログ→デジタル信号、低解像度モードではアナログ出力

ダイナミック デインターリーブ：ダイナミックに強化された逆インターリーブ

480i、従来のBob ラインダプリング/デフィールドングもサポート

低ゼロ遅延：元の感触を確保するために、余分なゼロ遅延は追加されません

同期ロスなし：再同期なしで240p/480i切り替え（サイレントヒルのアイテムパ

ナド）、液晶（LCD）画面のラグなし

画質向上：スキャンライン、カラー品質調節、輝度ゲインをサポートし、画質

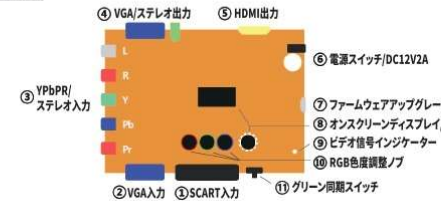
を完全に調整可能

簡単操作：スマートフォンやパソコンなどから、ブラウザで直接設定を変更す

ることができます

設定・使用方法:

接続ポート説明



設定手順

1. コンソールのRGB出力をODV-GBS-CのSCARTポート①/VGAポート②に接続します。
2. YPbPR出力をODV-GBS-CのYPbPR入力コポート③に接続します。
3. ODV-GBS-CのHDMI出力⑤をテレビ・モニターのHDMI入力に接続します。
4. ODV-GBS-CのVGA出力④をモニタのVGA入力に接続します。
5. 外部電源⑥を接続し、付属の12V/2A電源で使用します。

追加手順

1. 本製品のRボタンノブ、Gボタンノブ、Bボタンノブ⑩で、それぞれ赤、緑、青の信号強度を調整します。
2. オーディオ④をヘッドホンやオーディオデバイスに接続する。
3. あなたのスマートフォン、ノートパソコンまたは他のデバイスとのWiFiを開け、gbscontrolを見つけ、それを接続します（初期パスワードは：qqqqqqqq）。Webページで192.168.4.1にログインし、制御インターフェースに入ります。
4. インターフェースの指示に従って解像度やその他の設定を行ってください。
5. 低解像度出力機能を使用する場合は、設定インターフェイスで“direct”または“15kHz”を選択してください。
6. アップグレードインターフェイス⑦、ファームウェア改善機能をサポートします。アップグレードの際は、USBとパソコンを接続してレバーを押し、電源を差し込んで電源スイッチをONにするとアップグレードできます。
7. 製品に操作レバーを備えて、オンスクリーンディスプレイ/操作レバー⑧で多彩な設定を実現する。
8. グリーン同期スイッチ⑪は、RGBS信号480Pフォーマットに適応可能（注：他のフォーマットの入力はオンにできません、さもないと信号を認識しません）。

recognized).

日本語