

Retro Fighters Brawler64

Wireless Edition

レビュー



今回の内容物になります。

Retro Fighters のシリーズのコントローラーは
幾つか持っていますが今回の物もキャラクターは
解りませんがオマケのキーホルダー付いてました



事前に今回の物は調べていなかったの
レシーバにコントロールパックの挿入口があるとは・・・結構な大きさになります。

64 本体に取り付け、スタートボタン長押しでペアリング、認識します。LED が点滅から点灯になります。



コントローラーパックの取り付け接続も問題ありません。

これ以外にも接続できる物もありますが気になる物が・・・



ぶるぶるパックです。

結果は解っていても着けてみたくなりました。



本体が振動します（笑）

何か悪さをしそうなので、そっと外しました。

他のパックは持っていないので試してません

ので、このコントローラーには

振動機能はありません。

以前の有線の Brawler64 と比較したいと思います。

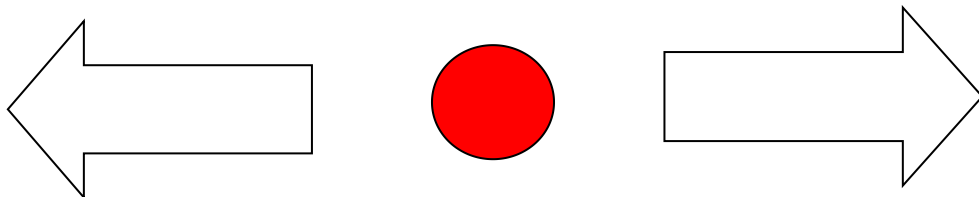


レイアウトは、あまり変わりませんが裏に差込口が無いのは、かなり持ちやすく軽く感じます。後、十字キーの周りの出っ張りがフラットになっています。Retro Fighters は十字キーの評判が悪いので改善にも期待です。



いろいろと遊んでみましたが、ボタン、スティック、
連射など試してみましたが以前の物と同じ
クオリティで操作できました。スターソルジャーを
十字キーで操作したところ問題がありました。
十字キーの真ん中を押すと全方向に押されるため
親指で滑らすように左から右に操作すると

1 → 2 → 3



2 の真ん中で動きが止まる、または違う方向に
入力されて、まともに操作できません・・・
こうなると、中身が確かめたくなるもので
ここからはサポート対象外になります



細かい分解方法は記載しませんが
十字のレバー部分の突起が周りの方向のラバー
にあたる部分より小さいのと、ラバーの中心が
空洞になっているため真ん中を押すと全方向に
押されるわけですね。改善としてはラバー部分の
真ん中にゴム板、もしくは厚めの両面テープを
重ねて(応急で汚い作業ですが・・・)ラバーの部分
より高くすれば真ん中で押されなくなるので
組み直し、問題なく操作出来るようになりました。
あと、安定した重さを出す為か、中に重りが付いて
ました。軽さを求める方は外すと軽くなります。

前ページ、記載のことはサポート対象外で
自己責任でお願いします。



と言ったところで、コントローラーとしては
ワイヤレスになり良くなってますが振動が
使えないのと、十字レバーが前の物より改悪
(個体差かも知れませんが)してたことが
残念に感じました。3Dスティックの操作が
ほとんどですので気にしなければ大丈夫かと
参考になれば良いのですが。